# **GENERAR UN PROYECTO Y CARGAR DATOS A SURPAC**

### FUNDAMENTOS TEORICOS

En SQL Server Data Tools (SSDT), los proyectos se crean con la plantilla Proyecto de minería de datos y OLAP. También puede crear proyectos de minería de datos mediante programación, mediante AMO. Los objetos individuales de minería de datos pueden crearse usando el lenguaje de scripting de Analysis Services (ASSL).

Si crea un proyecto de minería de datos en una solución existente, de forma predeterminada los objetos de minería de datos se implementan en una base de datos de Analysis Services con el mismo nombre que el archivo de solución. Puede cambiar este nombre y el servidor de destino mediante el cuadro de diálogo Propiedades del proyecto.

### Advertencia

Para generar e implementar correctamente el proyecto, debe tener acceso a una instancia de Analysis Services que se ejecute en modo de minería de datos y OLAP. No puede desarrollar ni implementar soluciones de minería de datos en una instancia de Analysis Services que admita modelos tabulares, ni puede utilizar directamente los datos de un libro PowerPivot o de un modelo tabular que use el almacén de datos en memoria.

Dentro de cada proyecto de minería de datos que cree, seguirá estos pasos:

- 1. Elija un origen de datos, como un cubo, una base de datos o incluso archivos de texto o de Excel, que contenga los datos sin formato que utilizará para generar los modelos.
- 2. Defina un subconjunto de los datos del origen de datos que se usarán para el análisis y guárdelos como vista del origen de datos.
- 3. Defina una estructura de minería de datos para el modelado.
- 4. Agregue modelos de minería de datos a la estructura de minería de datos, elija un algoritmo y especifique el modo en que el algoritmo controlará los datos.
- 5. Entrene los modelos rellenándolos con los datos seleccionados o con un subconjunto filtrado de los datos.
- 6. Explore, pruebe y genere modelos.

Cuando el proyecto esté completo, puede implementarlo para que los usuarios lo examinen o lo consulten, o puede proporcionar acceso mediante programación a los modelos de minería de datos en una aplicación, para permitir las predicciones y el análisis.



## DESARROLLO

Iniciamos cargando datos, seleccionando la opción BASE DE DATOS, ABRIR NUEVO



Aparecerá la opción de nombrar a la base de datos, en este caso la nombraremos PRACTICA 1, seleccionando APLICAR



### **INOVAMINE**

Aparecerá la siguiente aplicación y damos aceptar una vez mas



En esta opción se pide especificar en que programa se trabajara la base de datos, cabe mencionar que SURPAC generalmente reconoce Access y damos aplicar



Comenzaremos siguiendo el orden prestablecido para cargar datos, como antes se menciono

- 1. COLLAR
- 2. SURVEY



### 3. ASSAY

Asimismo insertaremos una tabla con el nombre de ASSAY, aplicar



Una vez que se ha generado la pestaña de ASSAY, notese que aparecen todos los apartados correspondientes al muestreo (Campos Mandatorios)

۵				Su	urpac 6.1.2	- C:/Pract	tica1 (P	rofile:)					- 8 ×
: Archivo Editar Crear Desplegar Vista	a Consultar Herramienta	s de Archivo Top	ografía	Base de Dato	s Superficie	s Sólidos	Modelo	de Bloque	Diseño Ploteo	Personalizar Ayuda			
i 💕 🔲 🚑 🕅 🧐 💌 i 🖬 🗖 🌒	t t t	• FE 🛠 👧		<b>∔</b> • [≣		1.01 <b>0</b> 0	ha i h	nh NA NA	n 🕅 🍳 🗄 📐	· /_ · 1/2 · 10 4	🚓 : 📷 🕨		
Navigador Bravita - D				1 144	- 40 M 14	1. 1. 1. 1. N. 1		111 111 141	1 /14/	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Todas Archivas ( * *)													
Documents and Settings	<b>°</b>			/									
ejerccio	10			Dofi	inir todoc /	ampos pr	ara todi	ac tablac			×		
ESD				Den	inii touos (	ampos po							
Garmin	collar survey trans	ation styles a	issay	1									
🗊 👝 HelpSupport													
Intel     MST	Campos Mandatorios	Υ											
MSOCache	Campo	Tipo	Blancos	Indice	longitud N	o. Dec Límit	e Bajo L	Límite Alto					
PerfLogs	1 bole id	character		ninguna	12 0	-000	0000	000000					
	2 samp id	character	7	ninguna	10 0	-999	9999	99999999					
COLLAR.csv	3 depth from	real		ninguna	7 2	0		9999					
Surpac 6.1.2.Ink	4 y_from	real		ninguna	11 3	-999	9999 9	9999999					
Program Files	5 x_from	real		ninguna	11 3	-999	9999 9	9999999					
Program Files (x86)	6	- and				000	1000 r		×				
	Campos opcionalas												
Propiedades 🛛 🖓 4	Campos opcionaios	-				15.9.			n ver e	2.6			
	Campo	про	Didricus	iongicuu No.	Dec Letra	Linice	bajo Li	mile Alto	Privs, virt or Exp	Reference field or Expression			
	1	caracter	-	10 2	mezclad	to O	99	99	physical		^		
(Name)													
Description)	<										`*		
Capas Nuevo 🗗 🕂	0									🖌 🗸 Aplicar	💢 Cancelar		
√ ® 👔 main graphics layer												1	
	DHI DATABASE DEEIN	TION (DHI DRDEE)											
Y -0.851 X -0.034 Z	0.000 Str =	10.000%					_						
				_	_	_					_		12.02
												- 112 🗽 🌆 🚸 😻	13:02

## INOVAMINE

Ahora bien , se deberan cargar campos opcionales en este caso Au y Ag, (pueden ser mas campos , dependiendo del proyecto), por ejemplo:

campo	tipo	blanco	longitud	No Decimal	Lectura	Límite bajo	Límite Bajo
au	real	S/n	10	4	mezclado	0	999
ag	real	s/n	10	4	mezclado	0	2000

Seleccionamos aplicar.

<b>Q</b>						Surp	ac 6.1	.2 - C:/l	Practica1	(Profile:)			- 0	Х
Archivo Editar Crear Desplegar Vista	Con	sultar Herramientas	de Archivo Top	oografía	Base de	Datos	Superfi	cies Só	lidos Mode	lo de Bloque	Diseño Ploteo	Personalizar Ayuda		
i 📴 🛃 🎒 🧐 (°) 🚺	۲ ۲	<sup>z</sup> t <sub>y</sub> [∳ ↓ ·	• 🖸   🗱 🗛		· + ·	(E \	),⊕[<	©:₽U		000 🕅 🕅	) 🕅 🍳 ! 📐	• / <sub>@</sub> • ½ • 🖄 🚷 💷	<u>&gt;</u>	
Navigador Prevista 리 무 :	×													
Todos Archivos (.*.*)	~													
u ejerccio u ESD u FFOutput	<b>^</b>					Definir	todos	s campo	os para to	das tablas	5	×		
⊕⊖ Garmin ⊕⊖ HelpSupport	colla	r survey transla	ation styles	assay										
🗈 😁 Intel	Campo	os Mandatorios												
Moucache     PerfLogs     Practical		Campo	Тіро	Blancos	s Indice	lo	ngitud	No. Dec	Límite Bajo	Límite Alto				
ASSAY.csv	1	hole_id	character		ninguna	a 1	2	0	-999999	9999999	^			
COLLAR.csv	2	samp_id	character	✓	ninguna	a 1	0	0	-9999999	9999999				
SURVEY.csv	3	depth_from	real		ninguna	з 7		2	0	9999				
Program Files	-	y_trom	real		ninguna	a 1	1	3	-9999999	99999999	-			
Program Files (x86)     ⊕ ProgramData	6	x_rrom	real		ninguna		1	3 0	-9999999	99999999	- v			
🎑 Navigador 🔡 Leyenda	_													
Propiedades 🗗 🗜	Campo	os opcionales												
		Campo	Tipo	Blancos	longitud	No. De	: Letra		Límite Bajo	Límite Alto	Phys, Virt or Exp	Reference field or Expression		
	1	au	real		10	4	mezc	lado	0	999	physical	^		
	2	ag	real		10	4	mezc	lado	0	2000	physical			
(Nama)														
(Description)												~		
🟮 Propiedades 📌 Propiedades de h		<										>		
Capas <u>Nuevo</u> 라 무	0											🗸 Aplicar 🔀 Cancelar	1	
🗸 👁 🗽 main graphics layer														
	Dł	IL DATABASE DEFINIT	ION (DHLDBDEF)											
Y -0.829 X -0.081 Z	0.000	Str = 1	0.000%											
📋 😫 👌 💵													▲ 🛍 🗽 🏄 🐠 😻 13:1 15/03/	18 2014



Notese que en la ventana del NAVEGADOR, se ha generado un proyecto conteniendo datos

Continuamos cargando datos ahora para COLLAR, con la opción BASE DE DATOS, IMPORTAR DATOS



Notese que aparece una ventana con la leyenda de: SELECCIONAR ARCHIVO FORMATO PARA CARGAR DATOS, nombraremos al archivo a cargar : **collar\_practica1** y se generara un reporte con el nombre: **collar\_practica1**, en formato **PDF** y damos aplicar.



#### **INOVAMINE**



En la opción SELECCIONAR TABLAS DE BASE DE DATOS A INCLUIR EN EL FORMATO, se desactivaran las tablas que se estan utilizando, APLICAR



Ahora seleccionaremos los campos a incluir en el formato, aquí se debe tener cuidado de ingresar el numero de columna , ya que este debe corresponder a el num de columna del archivo en txt. , aplicar





Busqueda de archivo en c:/, PRACTICA 1, OPEN



Notese que se genero una tabla con el nombre de COLLAR Y en tipo de carga se especifica INSERTAR, APLICAR



Se genero el informe donde , verificamos que los datos hallan sido cargados correctamente, por ejemplo el informe generado dice que 10 registros fueron insertados y solo 1 rechazado esto es

por que SURPAC, no reconoce los datos no numericos, como el nombre de identificación de cada columna.



Repetimos pasos anteriores para survey







Práctica #12		INOVAR	ЛІПЕ			
						2
•		Surpac 6.1.2 - C:/Practica	1 (Profile:)			- 0 ×
Archivo Editar Crear Desplegar Vista	Consultar Herramientas de Archivo Top	ografía Base de Datos Superficies Sólidos Mo	odelo de Bloque Diser	io Ploteo Personalizar	Ayuda	
ं 📂 🛃 🎒 🥙 💌 🗉 🗨 🍳 🍭	Ľ <sub>×</sub> t <sub>×</sub> t <sub>×</sub> t <sub>×</sub>   <u>⊳</u> ∖ • □   🗱 🕰		1 : 000 000 000 000 0	🎗 i 📐 - / 🖉 - 🏹	🏝 🔸 i 🧳 会 i 💷 🕨	
Navigador Prevista 🗗 🗭 🗙						
Todos Archivos (.*.*)						
eierccio						
🔅 👝 ESD						
🗄 😁 FFOutput						
Garmin						
H Intel						
1 - MSI		ARCAR TARLAS DE RASE DE DATOS DES				
🕮 👝 MSOCache		AROAR TABLAS DE BASE DE DATOS DES	DE ARCHIVOS DI			
🗄 👝 PerfLogs		Open a File		<b>^</b>		
🖶 🤯 Practica1	Burgara	- Practical				
	buscare		· ·	_		
E COLLAR.rej	🗋 Ass	AY.csv				
collar_practica1.dsc		LAR.csv				
collar_practica1.pdf	Li SUF	VEY.csv				
Practical.ddb			Description of	Avera Alla		
😂 Navigador 🔛 Leyenda			Prevista no	disponible		
Propiedadar dl X						
	Archivo:	SURVEY.csv		Open		
	Y			Consider		
	1	Text Files (.txt, .csv)	¥	Cancelar		
Name)	2		🗸 Аріса			
Description)				1		
Propiedades 🛠 Propiedades de h	Ningún formato encontrado para tabla col	isiauon ar				^
Capas Nuevo 🗗 🗜 🗙	Ningún formato para campo depth de tabla	survey				
	Ningún formato para campo y de tabla sur	/ey				
🗸 🐨 📔 - main graphics layer	Ningún formato para campo z de tabla sur	ey				
	Ningún formato encontrado para tabla ass	ay .				
	Ningún formato encontrado para tabla sty	es				~
	LOAD DATABASE (LDB)					
Y -0.027 X -1.646 Z 0	.000 Str = 1 0.000% Str = 1 prac	iica1 👻				
🚞 🙆 🔯	S X1					▲ 🛍 🎼 🏄 🐠 😻 13:35 15/03/2014

۵		Surpac 6.1.2 - C:/Practica1	(Profile:)		- 0 ×
Archivo Editar Crear Desplegar Vista	Consultar Herramientas de Archivo Top	ografía Base de Datos Superficies Sólidos Mod	lelo de Bloque Diseño Ploteo F	Personalizar Ayuda	
i 📂 🛃 🥞 🔀 🤊 🍋 i 🗉 🗖 🔍 🎕 🕇	🗽 💑 🛃 😓 😓 🕹 🗛 🗄	↗·+·/ ↓ </td <td>: 000 🕅 000 000 🔍 : 📐 🔸</td> <td>· ⁄ 🖉 🔹 🔅 🍓 🛃 🗄 💌 🕨</td> <td></td>	: 000 🕅 000 000 🔍 : 📐 🔸	· ⁄ 🖉 🔹 🔅 🍓 🛃 🗄 💌 🕨	
Navigador Prevista 🗗 🕂 🗙					
Todos Archivos (.*.*) v					
⊕ = percos     ∧       ⊕ = SEO     ∧       ⊕ = SEO     ∧       ⊕ = Serio     ∧       ⊕ = Serio     ⊕       ⊕ = Mail     ⊕ <t< td=""><td>C C Reali</td><td>ARGAR TABLAS DE BASE DE DATOS DESE zar verificación de solape de muestras 🕑 s máximos permitidos durarte la carga 50 Nombre de Tabla Nombre Archivo Texto survey SURVEY.csv</td><td>DE ARCHIVOS DE TEXTO</td><td>×</td><td></td></t<>	C C Reali	ARGAR TABLAS DE BASE DE DATOS DESE zar verificación de solape de muestras 🕑 s máximos permitidos durarte la carga 50 Nombre de Tabla Nombre Archivo Texto survey SURVEY.csv	DE ARCHIVOS DE TEXTO	×	
(Name)			Apicar X Cancel	> x	
Propiedades * Propiedades de h	nungari romaco enconcrado para cabia cran	Isracion			
Capas Nuevo 🗗 🕂 ×	<ul> <li>Ningún formato encontrado para tabla colla Ningún formato para campo depth de tabla Ningún formato para campo y de tabla sur;</li> </ul>	ar a survey vev			
🗸 👁 🚹 🦳 main graphics layer	Ningún formato para campo x de tabla surv Ningún formato para campo z de tabla surv Ningún formato encontrado para tabla assi Ningún formato encontrado para tabla styl LOAD DATABASE (LDB)	rey rey ay es			~
Y -0.027 X -1.646 Z 0	.000 Str = 1 0.000% Str = 1	tical 👻			
📋 😰 论 📰	N 🔍 🗶			- ti	<mark>™</mark> औI Ф) 🍣 13:35 15/03/2014

### **INOVAMINE**



Database Management - Database Load Report Mar 15, 2014

Fecha : 15-Mar-14 Base de Datos: practica1 Archivo\_formato: survey\_practica1.dsc

------

10 registros fueron insertados. 0 registros fueron actualizados. 0 registros fueron rechazados.



AHORA PARA ASSAY







### **INOVAMINE**



9	Surpac 6.1.2 - C:/Practical (Profile:)	- 0 ×
: Archivo Editar Crear Desplegar Vista (	consultar Herramientas de Archivo Topografía Base de Datos Superficies Sólidos Modelo de Bloque Diseño Ploteo Personalizar Ayuda	
i 📂 🛃 🚭 🞇 🤊 🤊 i 🗉 🗖 🔍 🍭 🕯	<mark>, 4, 4,</mark> 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10,	
Navigador Prevista 🗗 🖡 兴		
Todos Archivos (.*.*)		
the Woll     the Woll	CARGAR TABLAS DE BASE DE DATOS DESDE ARCHIVOS DE TEXTO Realizar verificación de solape de muestras Trores máximos permitidos durante la carga Topo de Carga Nombre de Tabla Nombre Archivo Texto Tipo de Carga Nombre de Tabla Nombre Archivo Texto Tipo de Carga	
(Description)		
Propiedades de n	Ningún formato pars campo y from de tabla assay Ningún formato pars campo y from de tabla assay	^
Lapas Nuevo 🗗 🕂 X	Ningun Tommab para campa Z_from de tabla assay	
🗸 👁 💼 main graphics layer	Imitgui romato para Campo y Lo de cabe assay Ningui formato para campo z, to de tabla assay Ningui formato para campo z, to de tabla assay Ningui formato encorriza do para tabla styles LOND DATABISE (LDB)	*
Y -0.859 X -0.089 Z 0.	$300 \qquad Str = 1 \left[ 0.000\% \right] B = \frac{1}{9} practical +$	
📋 🙆 谢	<ul> <li> <ul> <li></li></ul></li></ul>	13:52 15/03/2014





## **CONCLUSIONES Y RESULTADOS:**

- 1. Escriba sus comentarios sobre practica
- 2. Conclusiones