

# CONCEPTOS Y PRINCIPIOS BASICOS DE SURPAC

## PRESENTACIÓN GENERAL DE SURPAC

Es un programa en tres dimensiones de diseño minero y geología usado en la industria minera para tareas tales como exploraciones, modelamiento geológico, estimación de recursos, diseño de minas y planificación tanto para minería subterránea como rajo. SURPAC es un software modular, que permite personalizar la licencia dependiendo de las reales necesidades del cliente.

Este curso cubre los conceptos del ambiente gráfico y de los aspectos básicos de sus principales módulos tales como Superficies, Bases de datos geológicas, Modelos de Bloque, Sólidos y otros.

## OBJETIVOS

Este curso busca entregar los conceptos y herramientas fundamentales para la utilización del software SURPAC. Al finalizar la capacitación el usuario será capaz de lo siguiente:

- a) Importar y exportar datos hacia distintos softwares.
- b) Usar las herramientas de edición y manejar secuencias de información.
- c) Usar las herramientas de visualización.
- d) Crear superficies topográficas.
- e) Generación de cortes de superficies.
- f) Creación de sólidos.
- g) Creación de Modelos de Bloques.
- h) Generación de reportes.

## REQUISITOS

Para participar en este curso, el participante debe tener conocimientos en los siguientes temas:

- ✚ Conceptos mineros básicos
- ✚ Conceptos geológicos básicos.
- ✚ Conocimientos de Sistema operativo Windows 2000, XP o Vista
- ✚ Conocimientos de manejo de archivos
- ✚ Conocimientos de formatos ASCII y Excel

## CONCLUSIONES Y RESULTADOS

1. ¿Qué es el formato ASCII?
2. Mencione que conceptos básicos no podría entender. (se aclararan en clase)