PERSONALIZACIÓN DE LA BARRA DE HERRAMIENTAS

OBJETIVO

Que el alumno se familiarice y conozca los comandos básicos de *SURPAC* localizados en la barra de herramientas para aplicarlos al diseño de la industria minera.

FUNDAMENTOS TEORICOS

La barra de herramientas

Una barra de herramientas -conocida en inglés como toolbar-, es un componente de una interfaz gráfica de usuario mostrada usualmente en pantalla a modo de fila, columna, o bloque que contiene iconos o botones que, al ser presionados, activan ciertas funciones de una aplicación. Muchas de las aplicaciones y sistemas operativos desarrollados recientemente permiten a los usuarios personalizar las barras de herramientas y ajustarlas a sus necesidades.

DESARROLLO

ICONOS UTILES DE LA BARRA DE HERRAMIENTAS

÷≣_	Cambia el directorio
2	Abrir archivos String/DTM
	Guardar archivos String/DTM
4	Imprimir
×	Resetear graficas
5	Deshacer
C	Rehacer
۹	Acercar ventana
	Alejar ventana
0	Zoom In
Q	Zoom Out
٩,	Zoom All
۹	Centro de Rotación
XY	Vista en planta
×z	Vista seccional
YZ	Vista longitudinal
-Q-	Luces encendidas
9	Luces apagadas
0	Hide On
	Faces On
-	Edges On
۲	Render
#	Grilla 2D
,	Grilla 3D
9	Digitalice la localización del cursor
~	Cierre el segmento digitalizado
1 and	Digitalice un punto seleccionado
	Ejecutar Macro
	Inicio/Termino para la grabación de una Macro

Práctica #5

1.- En el menú de inicio, localizar y ejecutar el software Surpac.

2.- Localizar barra de herramientas, una vez visualizada seleccionamos la opción de "FILE", aquí vemos la función de las opciones presentadas.



3.- Localizar barra de herramientas, una vez visualizada seleccionamos la opción de "Edit", aquí vemos la función de las opciones presentadas.



Práctica #5

4.- Localizar barra de herramientas, una vez visualizada seleccionamos la opción de "Create", aquí vemos la función de las opciones presentadas

2				Surpac P	6.1.2 - C:/Users/Public/Gemcom/Surpac/612 (Profile:)	·	
: File Edit	Cre	ate Display View Inquire	File tools	Survey Database Surfaces Solids E	Block model Design Plotting Customise Help		
i 📂 🖬 🖨		Points	• 🗡	Add point mode	- 『『?? ?? ?? ????? 『 🖤 🗰 🕷 🍬 - 🍫 - 🖄 - 🛛 🖓 📤 🖢 🕨		
Navigator		New segment	1	Insert point mode			
All Files (.*.*)		New layer	- 2	Change point mode			
B C S	y	Digitise Digitiser tablet		By coordinates			
		Digitiser options	€ ا	By angle			
😐 🦰 U	G	Circle by drag	Þ [∉]	By bearing			
	G	Circle by selection	• e	Along vector			
B-6	18	Curve from tangents	+0	Insert after an existing point			
e	e	Curve at segment end		Multiple points by subdividing			
6		Section axis by coordinates	×	In line between adjacent points			
		Section axis using mouse	×	On line between any points			
6	\$⊕	Road from centreline	6	By angle traverse			
		Longitudinal profile	be	By bearing traverse			
🛛 🙆 Nav	1	Rectangular grid		At intersection of two arcs			
Properties		Staggered grid	+€	At intersection of two lines			
		Point labels in	, ¥	At intersection with horizontal plane			
			1	At intersection with vertical plane			
(Name)			2				
(Description)							-
O Prop	erties	s X Tool properties	Lising log	cal licence			
Layers		New 🗗 🗘 🗙	Calling lot				
V 👁 🚡	main	n graphics layer					
							_
¥ 0.673		X -0.635 Z 0.0	00	Str = 1 0.000%			
		😰 🥝 隆	w		- G 🖪 🕅	♦ 14:44 ♦ 10/01/2014	

CONCLUSIONES Y RESULTADOS

- 1. ¿Consideras que la barra de herramientas de Surpac es funcional?
- 2. ¿Porque?