## Generación de un sólido: Dentro de un segmento

Para terminar nuestro solido recurrimos a la opción de SOLIDO  $\rightarrow$  ADENTRO DE SEGMENTO $\rightarrow$ APLICAR



Finalmente se selecciona el segmento y se ejecuta el comando, quedando de la siguiente manera:





Repetimos el procedimiento para la otra cara.





## **INOVAMINE**



(Name) (Description)	Y Y
Propiedades X Propiedades de h	Units land bases
Capas Nuevo 🗗 🗜 🗙	Darig Uka Itelite Procesando.
🗸 👁 🎦 * main graphics layer	Terminado
	TRIANGUATE INSIDE SEGMENT (TRISEG)
Y 0.252 X -1.327 Z -0.	158 <u>57 = 1  0.00%</u>
🚞 🙋 🗾	<ul> <li> <sup>19:34</sup> <sup>19:24</sup> <sup>21/03/2014      </sup></li> </ul>

## **INOVAMINE**

Surpac 6.1.2 - C:/Users/Public/Gemcom/Surpac/612 (Profile:)	- 0 ×
Archivo Editar Crear Desplegar Vista Consultar Herramientas de Archivo Topografía Base de Datos Superficies Sóldos Modelo de Bioque Diseño Picteo Personalizar Ayuda	
≌⊒∃器 ೨℃ 目日��,↓【【↓】 ❷♀・□ \$\$▲ 尺・十→思念父は出化分型  \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	
Navigador Prevista 🗗 🕂 ×	
Todos Archivos (.*.*)	
🗊 👝 Update	
⊕ — Default User ⊕ — Buble	
🕂 💼 AccountPictures	
encom	
🔓 Navigador 📜 Leyenda	
Propiedades 🗗 🕂 ×	
z	
(Same)	
(Description)	
Propiedades / Propiedades de h	
Capas Nuevo a 4 × Procesano.	
V 👁 🔓 * main graphics layer Terminado	
SECTION (SEC)	
Y 1.062 X -2.273 Z 0.000 9r = 1 0.000%	
	19:35
	21/03/2014

